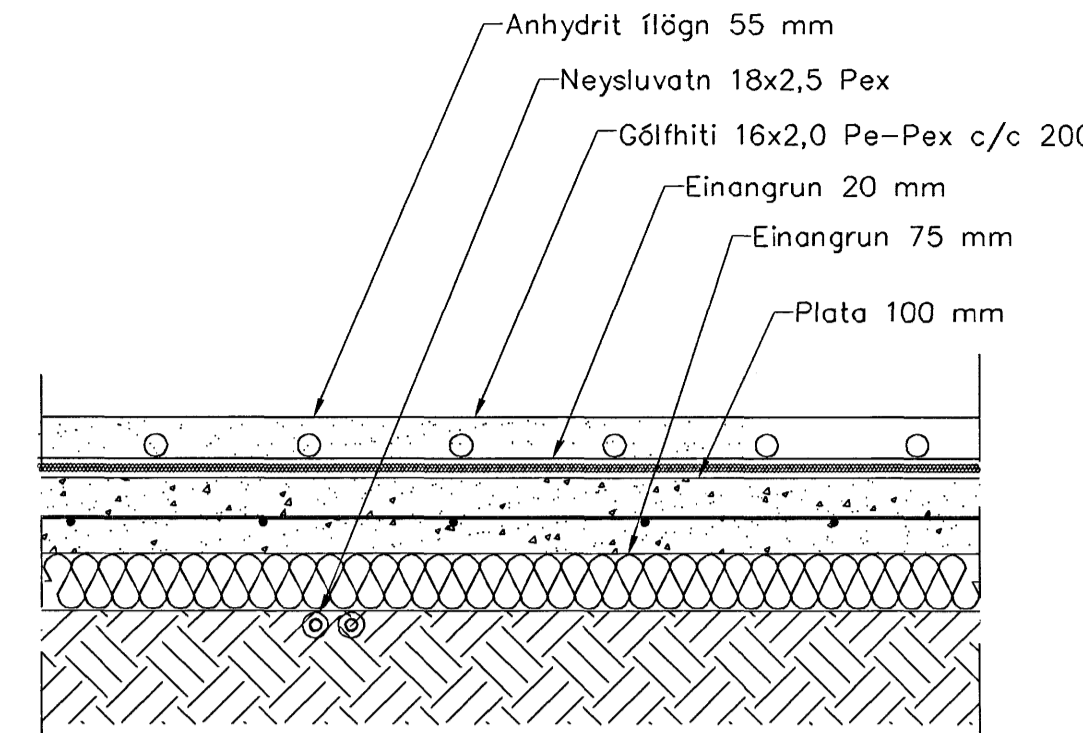
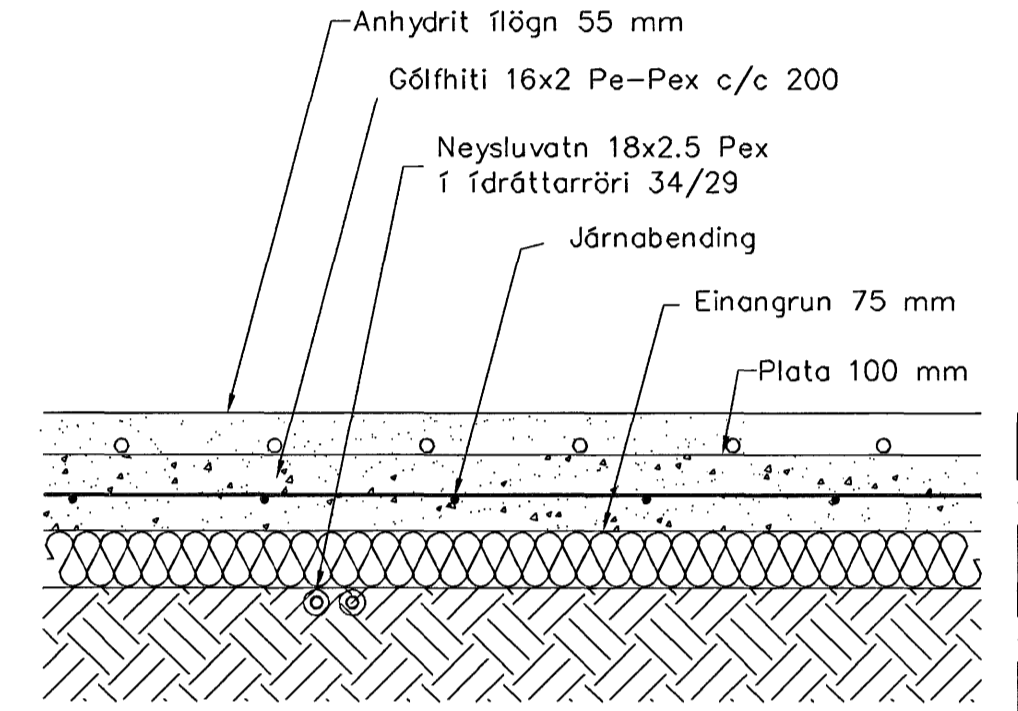


Gólfhitagagnir 1:50

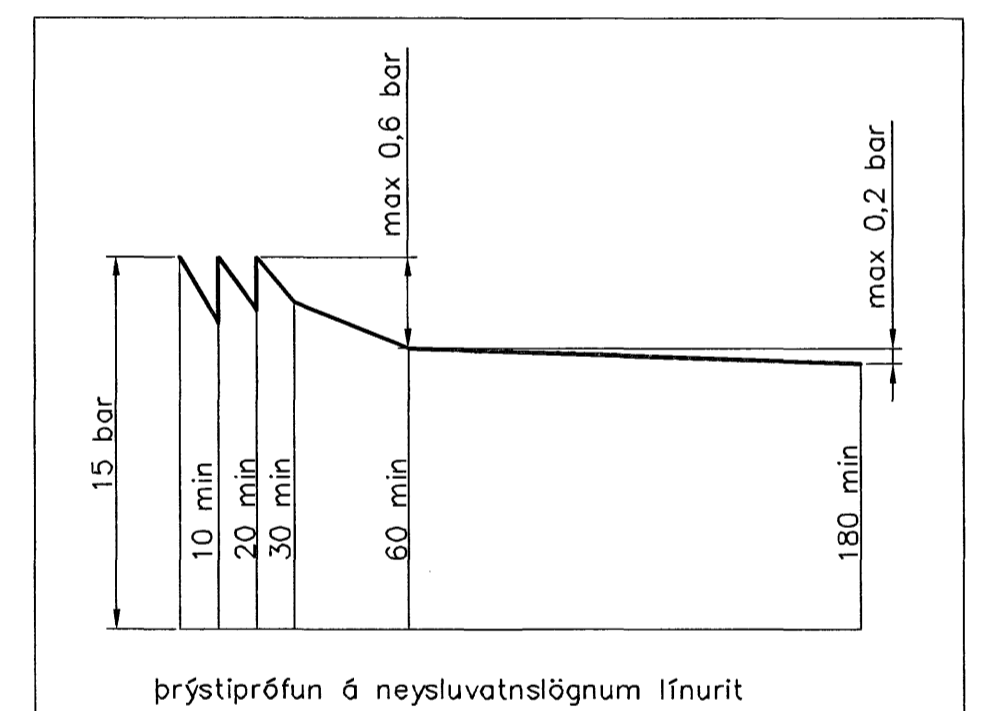


Hita- og vatnslagnir, Snið í botnplötu, íbúð 1:10



Hita- og vatnslagnir, Snið í botnplötu, blíggjmslu 1:10

Staðsetning	Hitapöf W	Flatarm. m <sup>2</sup>	Hitapöf w/m <sup>2</sup>	Gólfhiti	Lengd slautu m
Anddyri	800	8,3	96	16x2 c/c 150	23
Borðstofa	1300	16,0	81	16x2 c/c 150	94
Stofa	1300	16,0	81	16x2 c/c 150	112
Herbergi	1200	14,5	83	16x2 c/c 200	102
Herbergi	820	9,1	90	16x2 c/c 200	78
Herbergi	1100	12,6	87	16x2 c/c 200	92
Sjónvarp	1230	15,6	79	16x2 c/c 200	80
Svettur	820	9,4	87	16x2 c/c 200	70
Bað	890	10,8	82	16x2 c/c 150	75
Hljón	1770	21,9	81	16x2 c/c 200	102
Eldhús	1250	14,5	86	16x2 c/c 200	62
Geymsla	550	6,1	90	16x2 c/c 200	34
Blíggjmsla	3000	43,1	70	16x2 c/c 250	175
Snyrting	200	2,9	69	16x2 c/c 150	13
<b>samt.</b>	<b>16230</b>				<b>1112</b>

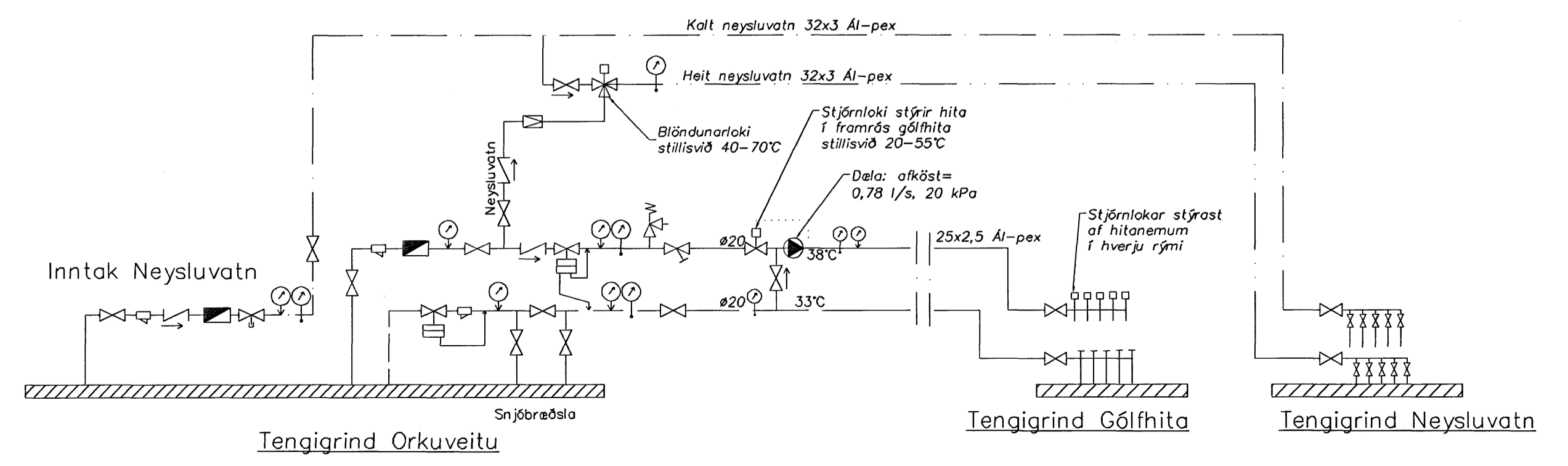


Sambýkkt þann 2. APR. 2007

**Hitalagnir, Skýringar**  
 Gólfhitagagnir eru 16x2 Pex með súrefniskápu. Eingöngu skal nota viðurkennt efni, og gæta skal þess allir hlútur kerfisins séu frá sama framleiðanda. Festingar skal setja á lagnir með mest 1-1,5 metra millibili. Setja skal þrjár festingar við beygjur. Beygjuradus skal ekki vera meiri en 5x þvermál pípu.

Þrýstiprófun á lögnum skiptist í tveir lotur. Fyrri lota er framkvæmd í 1 klst. og er þrýstingurinn 9 bór þrýstifall má vera max 0,6 bór á seinni 30 min. Seinni lota er gerð framhald af fyrri lotu og tekur 2 klst. Þrýstifall má vera max 0,2 bór.

Kári Eiríksson - Arkitekt FÁI - kt: 070365-4059



- Tákni**
- Renntloki
  - Sifa
  - Einstreymisloki
  - Vatnsmatir
  - Tæmingarloki
  - Þrýstimatir
  - Hitamatir
  - Öryggisloki
  - Þrýstifjofnari
  - Slautuloki
  - Danfoss AV1B
  - Dæla

Útgáfa	Breyting	Dagsetning	Hannað
<b>Sveinbjörn Hinriksson</b> Byggingateknifræðingur Kt. 160691-2629 Brekkugötu 8 Hafnarfjörð Sími: 555-4008, 861-8651 Netfang: sveinh@netnet.is		Staður <b>Glitvellir 15 Hafnarfjörð</b> Skýring <b>Gólfhitagagnir</b>	
Hannað / Teknað	Kvarði	Dagsetning	Verkr.
	1:50 1:10	4.4.07	11-06
			Teikn.nr.
			2-03